

VUILLAUME Thomas

31 ans, Français

1 Rue de la Justice Brune, 95000 Cergy

Permis A et B



 06.12.88.70.62

 vui.thomas@protonmail.com

 www.thomasvuillaume.fr

Ingénieur Généraliste Centralien. Compétences en ingénierie des systèmes, développement logiciel full-stack embarqué et cloud, gestion d'équipes agiles, kick-off de projets innovants et exigeants. Catalyseur d'équipe.

Disponibilité : 3 mois – Actuellement Responsable Pôle Logiciel & Cyber Ile-de-France chez SOLENT SAS

| | | |
|------------------|--------------------|---|
| FORMATION | 2011 - 2014 | Diplôme d'Ingénieur , Option Aéronautique, Métier Ingénieur Business développement, Centrale Lyon |
| | 2013 | Semestre à l'étranger, Université d'Utrecht (Pays-Bas). Dominante informatique et physique |
| | 2008 - 2011 | Classes préparatoires MP, Lycée Pierre de Fermat à Toulouse |

| | | |
|----------------|-----------------|----------|
| LANGUES | Anglais | Courant |
| | Espagnol | Scolaire |

| | | |
|-----------------------|-------------|---|
| CERTIFICATIONS | PSM1 | Professional Scrum Master niveau 1 obtenue le 10/09/19 https://www.scrum.org/certificates/449019 |
|-----------------------|-------------|---|

| | | |
|--------------------------------|-----------------|--|
| DOMAINES DE COMPETENCES | Métiers | Aéronautique, Médical, Energie, Système d'Information, Cloud, Services aux entreprises |
| | Langages | JavaScript (Node.js, React), Typescript, Python, C, C++ (notions), Java (notions), PHP, HTML, CSS, SQL, Bash |
| | Systèmes | Linux (diverses distributions), Windows |
| | Outils | IntelliJ, Jenkins, Redmine, Serverless, Terraform, Docker, PlantUML, Visual Studio, Keil µVision 5, Matlab, Simulink, Microsoft Suite Office |
| | Réseaux | TCP/IP, HTTP |

| | |
|-------------------|--|
| SGBD | MySQL, MongoDB |
| Web | PHP Silex, Loopback, React, Redux, Bootstrap, Node.js |
| Cloud | AWS (Lambda, S3, API Gateway, DynamoDB, CloudFront) |
| Méthodes | UML, Scrum (Professional Scrum Master I - PSD1), Cycle en V, <i>Test Driven Development</i> , Intégration Continue, Déploiement Continu |
| Versioning | Git (flow, hooks et déploiements automatisés), SVN |
| Admin. | Administration de machines Azure exposant des applicatifs Docker, administration de services divers <i>on premise</i> sur machines Ubuntu. |

SOLENT

| | |
|--|--|
| <p>SOLENT - Siège</p> <p><i>Responsable du Pôle Logiciel & Cyber</i></p> <p><i>Depuis 11/2020</i></p> | <p>ACTIVITES</p> <p>Pilotage de l'ensemble des activités de Solent regroupées dans les thématiques du développement logiciel embarqué et de la cybersécurité. Ce pôle compte une quarantaine de collaborateurs. Parmi les activités clés :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Réponse aux appels d'offre, élaboration des propositions techniques et financières. ▪ Suivi et évaluation des collaborateurs du pôle, entretiens périodiques, suivi des formations, diffusion des bonnes pratiques techniques et managériales. ▪ Rapports réguliers à la Direction, présentations régulières des activités de Solent et du Groupe Smart4 Engineering aux clients. ▪ Réalisation de plans de charge, de documentation techniques et financières. |
|--|--|

| | |
|--|--|
| <p>OLAQIN</p> <p><i>Responsable projet DIAPASON</i></p> <p><i>01/2020 – 08/2020</i></p> | <p>ACTIVITES</p> <p>Dans le cadre du pilotage de projet d'encaissement automatique par débit carte dans les hôpitaux, pour le compte du Ministère des Solidarités et de la Santé :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Pilotage du projet DIAPASON au sein du programme SYMPHONIE ▪ Pilotage de l'équipe de développement sous-traitante <i>near-shore</i> (Pologne) ▪ Pilotage de l'intégration avec l'équipe de développement ▪ Fourniture du support technique auprès des intégrateurs de la solution ▪ Ecriture de plans de tests pour valider la solution livrée. Tests exhaustifs en environnement de préproduction. <p>ENVIRONNEMENT</p> <p>Application serveur développée en C#, packagée sous forme de services Windows. Utilisation de RabbitMQ comme broker de messages entre les différents composants</p> <p>Applications frontales redondées et déployée sur IIS, sur lesquelles des terminaux de paiements envoient des requêtes HTTP</p> |
|--|--|

Interfaces Web permettant la communication entre les terminaux de paiement via des services SOAP. Communication internes aux composants via des services respectant l'architecture REST

VULCAIN INGENIERIE

*Chef de Projet /
Développeur Fullstack*

02/2017 – 01/2020

ACTIVITES

Dans le cadre de la refonte complète du système d'information de la société Vulcain Ingénierie :

- Développement d'une application web, permettant d'effectuer des saisies de temps travaillés de façon digitalisée
- Utilisation d'une approche de développement Agile (Framework Scrum)
- Mise en place du Frontend en utilisant le Framework JavaScript React, développé par Facebook et en respectant le développement orienté test (Test Driven Development)
- Mise en place de Redux pour centraliser les états de l'application, forcer un flot de données claires et faciliter le passage à l'échelle
- Mise en place des tests de ces composants en utilisant le Framework de test Enzyme développé par Airbnb
- Préparation et mise en place d'un environnement de tests fonctionnels Selenium sur une machine virtuelle Linux et préparation des configurations associées
- Préparation et mise en place de scripts de déploiements automatisés associés à des dépôts Git (hook post-receive et script de déploiement Bash sur machine distante)
- Création et modification de routes Talend pour intégrer des données d'API Soap et REST de services tiers

Dans le cadre de la gestion de projet :

- Endossement du rôle de Scrum Master
- Coordination de l'ensemble du centre de services avec le client
- Gestion et organisation des réunions projets (points Scrum)
- Fourniture d'éléments de monitoring pour comités de pilotage
- Gestion de l'équipe (5 personnes)

Depuis janvier 2018, interventions uniquement ponctuelles sur les développements, le suivi de projet étant majoritaire.

ENVIRONNEMENT

IntelliJ IDEA pour le développement, Git pour gestion du code source, Redmine pour gestion des tickets et des sprints en mode Agile

Gulp pour le gestionnaire de tâches, combiné à npm pour gérer les dépendances, Node.js pour exécuter le code JavaScript côté serveur

MongoDB comme système de gestion de base de données (orienté documents)

React en tant que Framework de développement UI, Enzyme et Jasmine en tant que

MAPADIRECT

*Chef de Projet /
Développeur Fullstack*

*01/2018 – 01/2019
(Mission en parallèle)*

ACTIVITES

Dans le cadre de la création d'une plateforme de mise en relation d'une place de marché et d'administrations publiques :

- Utilisation d'une approche de développement Agile (Framework Scrum)
- Mise en place du front end en utilisant le Framework JavaScript React, développé par Facebook, et en respectant le développement orienté test (Test Driven Development)
- Mise en place d'une vérification de signatures pour authentifier la provenance de requêtes tierces
- Mise en place d'un serveur d'intégration/construction/déploiement continue sur une machine virtuelle Amazon Linux 2 (Jenkins)
- Développement de configuration « as code » via l'outil Terraform
- Développement de Lambdas AWS pour exécution de briques du flux de traitement de factures dématérialisées

Dans le cadre de la gestion de projet :

- Collecte et priorisation des besoins clients
- Endossement du rôle de Scrum Master
- Coordination de l'ensemble des services avec le client
- Gestion et organisation des réunions projets (points Scrum)
- Fourniture d'éléments de monitoring pour comités de pilotage

ENVIRONNEMENT

IntelliJ IDEA pour le développement, Git pour gestion du code source, Redmine pour gestion des tickets et des sprints en mode Agile

Gulp pour le gestionnaire de taches, combiné à NPM pour gérer les dépendances

Gamme de services Cloud fournie par Amazon : Lambda (exécution de code), DynamoDB (bases de données), CloudWatch (gestion de la journalisation et alarmes), API Gateway (exposition des services web via API JSON)

CONFIDENTIEL

*Développeur logiciel
embarqué*

09/2015 - 02/2017

ACTIVITES

Au sein d'une équipe en charge du développement et de la refonte logicielle d'un compteur communicant pour le compte de cet acteur majeur du comptage dans l'énergie :

- Analyse du besoin pour intégration OS temps réel FreeRTOS
- Analyse et mise en place d'environnement de tests unitaires en C pour un module de type bootloader (sur maquette)
- Développement d'un outil de signature et vérification pour images binaires (langage Python), basé sur l'algorithme ECDSA

- Découpage du code C d'un composant logiciel en deux sous parties isolées, avec mise en place d'interface initialisées au démarrage par échange de dépendances.

Dans le cadre de la mise en place des spécifications des composants logiciels :

- Rédaction complète de spécification pour un bootloader gérant plusieurs images binaires signées
- Rédaction de spécifications pour les drivers matériels du bootloader et ses modules afférant

Dans le cadre de la gestion d'équipe, puis du projet :

- Gestion et suivi de l'équipe développement-test/intégration, répartition des activités concernant la mise en place du découpage d'une bibliothèque de services pour les modules applicatifs (notamment de communication)
- Gestion et suivi du projet, sur les thèmes workshop clients et suivi des actions internes sur les outils de gestion dédiés (Redmine)

ENVIRONNEMENT

Eclipse pour langage C

Keil µVision pour le debug JTAG sur cible AR

Python pour développement d'outils et environnement de tests unitaires et intégrés.

Redmine pour le management de projet et gestion des bugs

Git/Gitlab pour la gestion de version de code et flux de développement

**SAFRAN Landing
Systems**

**Développeur logiciel
embarqué**

04/2015 - 09/2015

ACTIVITES

Dans le cadre du développement des standards du logiciel BITE pour le train d'atterrissage de l'Airbus A350 :

- Analyse des Fiches de Faits Techniques (FFT)
- Développement et implémentation de nouvelles fonctionnalités (C)
- Rédaction et mise à jour de la spécification avionique
- Conception et rédaction des scénarios de tests fonctionnels

Dans le cadre de la validation des standards du logiciel BITE pour l'Airbus A350 :

- Configuration et mise à jour de l'environnement de tests
- Création et exécution de simulations sur logiciel de tests
- Création et mise à jour des fichiers de simulation pour baies avioniques (en langage Python)
- Préparation et exécution des campagnes de validation (formelle et informelle) sur le site de SAGEM DSE situé à Vélizy-Villacoublay : baie avionique et baie logicielle
- Analyse et correction des bugs
- Support technique à l'intégration du logiciel BITE par les équipes validation et vérification de Messier-Bugatti-Dowty

ENVIRONNEMENT

Eclipse pour langage C
Bancs d'essais avioniques et logiciels
Logiciel de simulation STORM
Scripts Python

SOFTATHOME

*Développeur logiciel
embarqué*

03/2015 - 04/2015

ACTIVITES

Dans le cadre d'un besoin de sécurisation des communications entre la Set-top Box et la Livebox :

- Développement d'un logiciel LiveboxProxy permettant de contrôler les messages en entrée/sortie du bus logiciel D-BUS (C)
- Conception et rédaction des tests fonctionnels associés au besoin
- Développement d'un environnement de tests comprenant deux modules
- Développement du module ProxyTest (C) permettant de simuler le fonctionnement de l'API WEB
- Développement d'un serveur HTTPS (en JavaScript, exécuté sur Node.js), permettant de simuler le fonctionnement de la Livebox

Dans le cadre de la validation de l'application sécurisant les communications :

- Analyse et correction des bugs
- Support technique à l'intégration des modules dans l'environnement du client

ENVIRONNEMENT

Système Linux déployé sur machine virtuelle Virtual Box. Composant Livebox

Proxy et module ProxyTest en langage C

Serveur HTTPS en JavaScript exécuté sur Node.js, déployé sur machine virtuelle distante

STAGES

SAFRAN Electronics & Defense

Stagiaire Ingénieur Système

02/2010 – 07/2010

ACTIVITES

Dans le cadre du développement de nouvelles capacités de la munition air-sol AASM de Sagem, dans le but de développer un nouveau comportement en vol :

- Choix et mise en place des équations d'une nouvelle loi de guidage
- Développement des algorithmes de guidage prédictif
- Intégration des algorithmes dans le guidage existant
- Validation des performances de la munition air-sol par simulation de tirs
- Tracé des domaines de tir par interpolation de points de tirs
- Comparaison des domaines de tirs, réflexions sur modification des frontières d'allumages propulseurs

ENVIRONNEMENT

Système Windows, langage C, IHM Simulateur et simulateur en Matlab

PROJET (PERSONNEL)

SKILL ALEXA EDUCATIF

07/2018 - 10/2018

ACTIVITES

Implémentation, tests et déploiement d'une Skill Amazon Alexa destiné à permettre aux jeunes (et aux moins jeunes) de réviser leurs tables de multiplications et d'addition.

ENVIRONNEMENT

IntelliJ sur Windows

Langage Typescript

Serverless et Terraform

Github